

**Poznámka:** Manuál je napsaný pro anglickou verzi Rainstedu. Pro přepnutí do anglické verze z polské, vyberte v záložce *Ustawienia* v roletce *Wybór języka* volbu *en - English*.

**Při spouštění simulace po chvíli startovní obrazovka zbledá a ve Správci úloh je nápis *Neodpovídá. Co dělat?***

Čekat. Načítání může trvat i několik minut.

**Jak se řídí lokomotiva?**

Viz <http://eu07.pl/dokumentacja/#5.1> (polsky) nebo <http://eu07.pl/forum/index.php/topic,5539.0.html> (anglicky).

**Po jistém čase se v kabině rozsvítí červená kontrolka, něco začne bzučet, vlak se zastaví a nejde odbrzdit. Co dělám špatně?**

Způsobuje to živák (*Czuwak Aktywny - CA*) nebo *SHP*. Živák kontroluje bdělost strojvedoucího po určitých časových intervalech, *SHP* před určitými místy (semafor...). Pokud nezareagujete na světelnou signalizaci, spustí se zvuková a potom vlak zabrzdí. Při rozsvícení kontrolky je potřeba potvrdit svou bdělost klávesou [Mezerník].

**Jsou v simulátoru dostupné jiné pohledy než pohled z kabiny?**

Klávesou [F4] lze přejít do venkovního pohledu. Pohybovat se můžete šipkami, pohyb lze urychlit přidržením kláves [Shift], [Ctrl], nebo jejich kombinací [Shift] + [Ctrl]. Nahoru a dolů se pohybujeme pomocí kláves [Page Up] a [Page Down].

**Jak připojit/odpojit lokomotivu k/od soupravy?**

Viz <http://eu07.pl/dokumentacja/#5.3> (polsky) nebo <http://eu07.pl/forum/index.php/topic,5539.0.html> (anglicky).

**Jak zapnout radiotelefon?**

Radiotelefon je dostupný jen v některých scénářích. Většinou se zapíná automaticky. Pokud ne, tak kombinací kláves uvedenou v popisu scénáře.

**Jak zvětšit okno se simulátorem, 800x600 je moc malé?**

V programu Rainsted v záložce *Settings* vyberte požadované rozlišení. Lze také označit nabídku *Full Screen Mode*.

**Jak přestavit výhybku? Četl jsem, že klávesami [Shift] + [t]/[t], ale to nefunguje.**

Ve většině případů ruční přestavování výhybek není potřeba. Přestavují se automaticky. Pokud musíme ručně (pouze na sceneriích *Manewrowo 3* a *Elektrociepłowna Dobre*), přejdeme do venkovního pohledu [F4], přiblížíme se co nejvíce k výhybce a její polohu změníme klávesami [Shift] + [t] nebo [t].

**Jak zapnout baterie?**

Obsluha baterií je zjednodušená. Dají se zapnout kombinací kláves [Shift] + [j]. Po zapnutí baterií se aktivuje *SHP*, které „umlčíme“ přestavením řadiče směru z neutrální polohy a stisknutím klávesy [Mezerník].

**Jak změnit složení vlaku ve scénáři?**

V programu Rainsted po zvolení scénáře v záložce *Trainsets* klikneme v tabulce na vlak, který chceme upravit. Potom v tabulce klikneme na záložku *Vehicles available for trainset editing* a požadované vozy přetáhneme k obrázku vlaku.

**Jak udělat ve scénáři noc?**

Abychom mohli nastavit noc, musíme v Rainstedu nastavit pokročilejší uživatelský mód. V záložce *Settings* zvolíme v roletce *User mode* volbu *normal - for advanced users*. Měla by se objevit tabulka *Weather for temporary scenery file (\$.scn)*, kde v okénku nalevo vybereme jednu z těchto voleb: *dusk005*, *dusk013*, *dusk030*, *night*, *night001*.

**Jak nastavit světelné kužely před lokomotivou, aby osvětlovaly koleje?**

Nejprve je potřeba nastavit ve scénáři noc (viz výše). Po zapnutí světel budou vidět světelné kužely. Z venkovního pohledu vidět nejsou.

### **Jak zapnout podsvícení tachometru, ampérmetrů, voltmetrů, manometrů...?**

Kombinací kláves [Shift] + [;]. U některých lokomotiv nefunguje.

### **Jak zapnout ventilátor v kabině, otevřít dveře nebo okno?**

Toto lze pouze u některých lokomotiv a to pomocí kombinace kláves [Shift] + [[] nebo [Shift] + [[]].

### **Po pokusu o otevření okna/dveří lokomotiva začne vykonávat divné rychlé pohyby. Jak tomu zabránit?**

V programu Rainsted v záložce *Settings* odznačte volbu *Debugmode*.

### **Nefunguje živák a ignorování SHP nezpůsobí zastavení vlaku. V horní části obrazovky jsou nějaké červené nápisy. Co dělat?**

V programu Rainsted v záložce *Settings* odznačte volbu *Debugmode*.

### **Po jistém čase od spuštění simulátoru mě nefunguje klávesa [y] nebo [/]. Co dělat?**

Stisknout [Ctrl] + [Shift]. V budoucnosti tomu lze zabránit vypnutím klávesových zkratk pro změnu jazyka klávesnice v operačním systému.

### **Simulátor se seká, mám nízké FPS. Co dělat?**

V programu Rainsted v záložce *Settings* odznačit volby: *Writing log.txt* a *Writing vehicle parameters*. Můžete si taky zkusit pohrát s nastavením grafické karty a ovladačů.

### **Po provedení doporučení výše, mám stále velmi nízké FPS v řádu jednotek. Co s tím?**

Tato situace se často vyskytuje na scénáři I053-sluzba-brutto-posp. Pomoci může použití houkačky [a] nebo [Shift] + [a]. Pokud máte slabší grafickou kartu (zvlášť integrovanou), nepočítejte s vysokým FPS.

### **Jak si můžu prohlédnout tachograf z odjetého scénáře v MaSzyně?**

V programu Rainsted v záložce *Settings* označte volbu *Writing vehicle parameters*. Po skončení scénáře, bude v hlavním katalogu MaSzyny soubor [*název vozidla*].*dat*. Pro otevření tohoto souboru použijte soubor *htv.exe*, který je ve složce *programy\_na\_potrzeby\_symulatora\odczyt\_tasm\_z\_predkosciosmierza*.

### **Jak nainstalovat dodatky?**

V případě dodatků s koncovkou *.rar*, *.zip* a *.7z* je musíme vybalit do odpovídající složky. Pokud máme v balíčku například složku *scenery*, musíme ji vybalit do složky *scenery* v hlavním katalogu MaSzyny.

Pokud jsme stáhli dodatek s koncovkou *.r\_i*, provedeme instalaci pomocí programu Rainsted.

Klikneme na stažený soubor a za držení stisknutého tlačítka myši ho přetáhneme na ikonku Rainsted. Instalaci potvrdíme stisknutím tlačítka *Instaluj paczkę*. Potom v záložce *Vehicles installed* klikneme na *Check installed vehicles*.

Poznámka: U dodatků, které byly vydány před 3. 6. 2013 a nejsou součástí verze 8.13, se můžou vyskytnout problémy s kompatibilitou.

### **Nainstaloval jsem si nové vozidlo/a ale ve startéru ho nevidím v žádném scénáři.**

Nová vozidla se v existujících scénářích sama od sebe neobjeví. Je potřeba je tam nastavit. Jak? Viz otázka „**Jak změnit složení vlaku ve scénáři?**”.

### **Ve startéru nevidím lokomotivu Traxx, i když jsem ji nastavil podle „Jak změnit složení vlaku ve scénáři?”.**

Tato lokomotiva může být řízena pouze počítačem, nemá kabinu. Lokomotivy bez kabiny nejdou ve startéru vidět.

### **Bude kabina pro Traxx nebo ČD 163?**

Kabiny lokomotiv s jinou než odporovou regulací výkonu nebudou. Pro zaimplementování impulsové regulace chybí mnoho informací, například trakční charakteristiky, výkresy, atp...

### **Mám notebook bez numerické klávesnice. Jak mám ovládat simulátor?**

Klávesnice má určité tlačítko [Fn]. Používejte kombinaci [Fn] + požadovaná klávesa. Vlastní ovládání definovat nejde, pokud máte problémy s používáním [Fn], můžete si koupit přídatnou klávesnici na USB.

### **Funguje MaSzyna na systémech Linux a Mac?**

Ano. Simulátor lze spustit v emulátoru systému Windows (např. Wine).

### **Jak rozsvítit v noci lampy ve stanicích?**

Takovéto lampy jsou pouze na sceneriích Linia 053, Bałtyk, Quark a Linia 61. V Poznámkovém bloku v odpovídajícím souboru .scn změníme:

```
include linia61/l61_lampy.scn end
```

na:

```
include linia61/l61_lampy_noc.scn end
```

Soubor uložíme a restartujeme Rainsted.

### **Jsou v simulátoru možné nehody, železniční neštěstí?**

Ne.

### **Zapnul jsem autopilota, ale nefunguje.**

Autopilot funguje jen na některých scénářích.

### **Můžu ručně měnit návěsti na návěstidlech?**

Ne, MaSzyna je simulátor železničních vozidel, nikoliv výpravčího (*poznámka překladatele*: pokud změnu návěsti nastavíme jak event spouštěný stiskem klávesy, tak to jde, př: scenerie td).

### **Jak udělat screenshot?**

Stiskem klávesy [Print Screen]. Obrázek vložíme do Malování a uložíme ve vhodném formátu, nejlépe PNG nebo JPG/JPEG.

### **Na YouTube jsem viděl video s xxx (lokomotiva/vagón/trasa...) v MaSzyně. Ale nemůžu dodatek najít ani v sekci Download ani na fóru v díle Publikace. Odkud si dodatek můžu stáhnout?**

Videa na YouTube nebo screenshoty na Facebooku mnohdy prezentují dodatky, které jsou teprve ve fázi vývoje nebo testování. Jakmile budou vydány, určitě se objeví na patřičných stránkách.

### **V programu Rainsted je tlačítko *Multiplayer*. Jak ho aktivovat?**

V současné době multiplayer nefunguje. Je ve fázi raného testování.

### **Vagóny nejdou odbrzdit.**

Tomuto jevu se říká přebití brzdy a dochází k němu při nadužívání vysokotlakého švihu. Musíme nastavit plné zabrzdění [Num 5], vyjít z kabiny [F4] a u každého vagónu stisknout [Num 6]. Příště nebudeme brzdič držet v poloze vysokotlakého švihu déle než několik sekund, obzvlášť u vagónů Bdhpumn, WLABd a Z1. U dlouhých nákladních vlaků, vrátíme brzdič do polohy jízda, až dosáhne tlak v hlavním potrubí 5,4 bar.

### **Páka brzdiče se v elektrických jednotkách po puštění klávesy [Num .] nebo [Num 9] hned vrací do polohy jízda.**

To je správné zachování brzdiče. Tak je to i ve skutečnosti.

### **V okně *Informacje startowe* není tlačítko *Run simulator*.**

V záložce *Settings* zvolíme v roletce *User mode* volbu *normal - for advanced users*. Odznačíme volbu *Control description* a zkusíme scénář spustit znova.

### **Při vstupu na stanoviště jsem příliš daleko od kontroléru. Co s tím?**

Po načtení stanoviště jsme v místě, jako bychom zrovna vstoupili dveřmi. Na sedadlo strojvedoucího se posadíme stisknutím pravého tlačítka myši.

### **Mačkám [Shift] + [m] hlavní vypínač se nezapíná.**

Kombinaci kláves je nutné chvíli podržet. Pokud se HV ani tak nezapne, zkontrolujte, zda máte zvednuté sběrače a na voltmetru je napětí a zda nezaúčinkovala některá z ochran.

**Mačkám [Shift] + [c] a kompresor se nespustí.**

Zkontrolujte, zda je zapnutý hlavní vypínač a jestli je tlak v hlavním vzduchojemu dostatečně nízký.

**Chci vypnout simulátor, zmáčknou [F10] a pak [y], ale nic se nestane.**

Pravděpodobně se Vám změnil jazyk klávesnice. Stiskněte [Ctrl] + [Shift]. V budoucnosti tomu lze zabránit vypnutím klávesových zkratk pro změnu jazyka klávesnice v operačním systému.

**Nastavil jsem do scénáře elektrickou jednotku, ale nemůžu se s ní pohnout z místa.**

V programu Rainsted musíme v oddílech, kde není strojvedoucí nastavit obsazení *Nobody* a všechny oddíly spojit kabelem dálkového řízení a žlutým plnicím potrubím.

**Nastavil jsem do scénáře elektrickou jednotku, po načtení se „nastartuje“ pouze její prostřední oddíl.**

Viz výše.

**Je možné před vypnutím simulátoru uložit simulaci.**

Ne.

**Jak zapauzovat simulaci? Mačkám [Esc], ale nefunguje.**

Tlačítkem [Pause].

**Kdy vyjde nová verze, nové dodatky?**

Jsme nadšenci, kteří svůj čas dělí mezi rodinné povinnosti, zaměstnání nebo studium a ve volném čase dělají něco do MaSzyny. Proto nelze na otázku: „Kdy bude nová lokomotiva/trasa/verze?“ odpovědět se 100% jistotou. Jsme otevření novým lidem i jejich nápadům. Chcete-li pomoci ve tvoření MaSzyny, rádi Vás přivítáme mezi námi. Můžete například pomoci tvůrcům modelů různými fotografiemi budov, infrastruktury atd., aby scenerie vypadaly více realisticky. Další podrobnosti zde: <http://eu07.pl/forum/index.php/topic,17369.0.html> (polsky).

Dále se pracuje nad úpravou fyziky simulátoru. Máte-li informace, výkresy, schémata, kterými chcete pomoci v rozvoji MaSzyny, můžete o nich napsat na fóru.

**Po spuštění kompresoru se v lokomotivě všechno vypne a nic se neděje. Jak tomu zabránit?**

Kompresor byl zapnut moc rychle po zapnutí měničů a zaúčinkovala ochrana kompresoru. K jejímu odblokování stiskněte [Shift] + [n].

**Nemůžu naplnit průběžné potrubí po použití rychlobrzdy/zaúčinkování živáku/SHP.**

Na mnoha lokomotivách se po rychločinném brzdění zablokuje brzdič. Pro odbrzdění přestavíme páku brzdiče do polohy jízda nebo do polohy vysokotlakého švihů a držíme [Num 6], dokud tlak v potrubí nedosáhne 4 bar.

**Po jistém čase od odbrzdění se ve válcích lokomotivy objeví malý tlak.**

V některých situacích se to může stát. V takovém případě odbrzdíme klávesou [Num 6].