

Całkow



OPIS MISJI ZDAWCZYCH

Autor: Siecool. Wersja 0.1, 20.10.2019 r.



SPIS TREŚCI

Wstęp	2
Zasady ogólne	2
Janiszew	3
Puszcza Orzechowska.....	3
Orzechowo	3
Macierzewo	4
Paszki Wielkie.....	4
Całkowo.....	5
Wiliś.....	6
Podsumowanie klawiszologii	8



WSTĘP

W niniejszym pliku opisano specyficzne zasady sterowania symulacją w misjach zdawczych, a także innych, które bazują na tej samej logice działania.

Różne kombinacje wagonów i bocznicy do obsłużenia w misjach zdawczych (i podobnych) skutkują koniecznością wykonywania różnych operacji manewrowych w różnej kolejności (np. w celu wyłączenia wagonu ze składu). W niektórych przypadkach ten sam efekt można również osiągnąć różnymi sposobami. Dodatkowo w zależności od ruchu innych pociągów można w danym czasie wykonać inne czynności. Przykładowo, jeżeli przed chwilą na szlak wyjechał pociąg, może zamiast czekać na wyjazd na bocznicy szlakową warto zebrać w tym czasie wagony ze stacji.

Wobec powyższego aby zwiększyć elastyczność sterowania w tego rodzaju misjach przyjęto, iż to maszynista (będący w tym przypadku trochę kierownikiem manewrów) informuje dyżurnego ruchu o kolejnych czynnościach, jakie będą wykonywane. Informacje te w symulatorze są przekazywane za pomocą naciskania odpowiednich kombinacji klawiszy.



ZASADY OGÓLNE

KŁAWISZOLOGIA

Do sterowania symulacją używane są klawisze **SHIFT+1** do **SHIFT+9**. Znaczenie poszczególnych kombinacji może być różne w zależności od danej stacji, jednak starano się zachować w tym pewną logikę. Znaczenie poszczególnych klawiszy opisano poniżej w części dotyczącej poszczególnych stacji.

STACJE ZATRZYMANIA

Wybór stacji, na których zatrzyma się pociąg w celu manewrowania jest zapisany w eventach danej misji i nie może być zmieniony w trakcie jej trwania. Pociąg może zostać zatrzymany na dodatkowych stacjach wyłącznie, jeżeli wynika to z sytuacji ruchowej (np. zajęty szlak).

ZGŁASZANIE GOTOWOŚCI ODJAZDU

W ruchu towarowym, gdy pociąg jest następuje ingerencja w skład pociągu, niezbędne jest zgłoszenie gotowości do odjazdu dyżurnemu ruchowi. Zgłaszamy ją dopiero po wykonaniu próby hamulca. W symulatorze zgłoszenie gotowości do odjazdu jest niezbędne, ilekroć:

- podpięliśmy się do składu pociągu (np. w Janiszewie na grupie torów rozrządowych po wyjeździe z lokomotywni);
- modyfikowaliśmy skład pociągu podczas jego biegu (np. odpinaliśmy część wagonów w celu zawiezienia na bocznicy lub podpinaliśmy nowe zabrane z bocznicy).

Do zgłaszania gotowości odjazdu ze stacji służy kombinacja **SHIFT+1**. Bez jej naciśnięcia nie dostaniemy wyjazdu ze stacji.

Jeżeli w danej misji nie było przewidzianych manewrów na konkretnej stacji nie jest konieczne zgłaszanie gotowości do odjazdu.

PRZESTAWIANIE ROZJAZDÓW

Na bocznicach, a także na głowicy rozjazdowej st. Wiliś od strony Jarkawek, rozjazdy przestawiane są ręcznie przez drużynę pociągową. Przestawianie odbywa się klawiszami **SHIFT+T** lub **T**. Rozjazdy sterowane w ten sposób mają ręczną wajchę (wyjątkiem są rozjazdy na stacji Wiliś, na głowicy od strony Jarkawek).

OTWIERANIE BRAM

Na niektórych bocznicach znajdują się również bramy kolejowe, które należy otworzyć przed wjazdem na teren bocznicy, a następnie zamknąć po wyjeździe. Sterowanie bramami również odbywa się klawiszami **SHIFT+T** lub **T**. W celu obsługi bram należy zbliżyć się kamerą do środka bramy.

OBSŁUGA WYKOLEJNIC

Wykolejnice w niektórych lokalizacjach obsługiwane są ręcznie za pomocą klawiszy **SHIFT+T** i **T**.



JANISZEW

Część misji rozpoczyna się w lokomotywni. Po przestawieniu sobie ręcznie rozjazdów podjeżdżamy pod tarczę Tm31, a następnie przejeżdżamy przez grupę postojową i zatrzymujemy się pod tarczą Tm7 (uwaga – jest to tarcza zwrócona plecami do nas, na wysokości początku sieci trakcyjnej). Po podaniu sygnału dojeżdżamy do naszego składu, podczepiamy się i wykonujemy próbę hamulca. Po próbie naciskamy **SHIFT+1**.



PUSZCZA ORZECZOWSKA

Wjazd na bocznice jednostki wojskowej jest możliwy tylko z toru, którym normalnie ruch odbywa się w kier. Janiszewa. W przypadku obsługi od strony st. Janiszew pociąg jest wyprawiany torem lewym. Po dojechaniu do stacji należy przestawić ręcznie rozjazdy, aby wjechać na bocznice. Prędkość maksymalna na bocznicy 20 km/h.



ORZECZOWO

WYJAZD NA BOCZNICĘ BAZY PALIWOWEJ

W celu wyjazdu do bazy paliwowej przy stacji należy nacisnąć **SHIFT+3**. Wyjazdy odbywają się z torów 6 i 8 po podaniu tarczy manewrowej. Nie ma możliwości spychania wagonów na bazę – jedziemy lokomotywą na czele. Rozjazdy na terenie bocznicy obsługujemy ręcznie. Brama otwiera się automatycznie. Prędkość maksymalna na bocznicy 20 km/h.

POWRÓT NA STACJĘ Z BAZY PALIWOWEJ

Wyjazd za bramę i jazda torem dojazdowym nie wymaga zezwolenia. Przed wjazdem na stację należy określić tor, na który chcemy wjechać (inaczej nie dostaniemy tarczy):

- tor 6 – naciskamy **SHIFT+6**;
- tor 8 – naciskamy **SHIFT+8**.

Możliwe jest spychanie wagonów na stację.

OBLÓT SKŁADU POCIĄGU

Możliwy po naciśnięciu **SHIFT+9**. Na głowicy od strony Janiszewa sygnał do zatrzymania (a następnie jazdy) wyda dyżurny na radiu (kanał 6). Zatrzymanie następuje w środku trapezu rozjazdowego łączącego dwa tory główne, w pobliżu nastawni. Jeżeli nie usłyszymy sygnału na radiu można dojechać do wskaźnika W5, a następnie sprawdzić ustawienie rozjazdów (czy prowadzą na odpowiedni tor). Na głowicy od strony Macierzewa jedziemy torem do bazy paliwowej, gdzie zatrzymujemy się, aby widzieć wskazania tarczy Tm1. Następnie czekamy na podanie sygnału na tarczy.



MACIERZEWO

WYJAZD NA TOR PRZY RAMPIE ROZŁADUNKOWEJ

Możliwy z toru nr 4 po naciśnięciu **SHIFT+2**. Wyjazd pod rampę możliwy jest tylko z lokomotywą na przedzie składu, zarówno od strony Orzechowa, jak i Całkowa. W przypadku jazdy na głowicy od strony Całkowa wyjeżdżamy z wagonami w kierunku szlaku i czekamy na sygnał dyżurnego przez radio (kanał 6) do zatrzymania, który nastąpi po dojechaniu w pobliże nastawni i po zwolnieniu rozjazdu prowadzącego na tory nr 4 i 6. Następnie oczekujemy sygnału do ponownego ruszenia. Jeżeli go nie usłyszymy można sprawdzić ustawienie rozjazdu.

W przypadku jazdy pod rampę na głowicy od strony Orzechowa obowiązują podobne zasady – oczekujemy na sygnały przez radio od dyżurnego.

POWRÓT SPOD RAMPY ROZŁADUNKOWEJ

Otrzymanie zgody na powrót wymaga ponownego naciśnięcia **SHIFT+2**. Powrót realizowany jest na tor 4 na analogicznych zasadach, jak przejazd pod rampę.

WYJAZD NA BOCZNICĘ ELEKTROWNI

Dostępny z toru 4 po naciśnięciu **SHIFT+3**. Możliwe zepchnięcie wagonów na elektrownię. Wyjazd następuje na tor najbliższy placowi rozładunkowemu w elektrowni. Brama otwiera się automatycznie. Rozjazdy w głębi elektrowni należy przestawiać ręcznie. Prędkość maksymalna na bocznicę 20 km/h.

POWRÓT Z BOCZNICY ELEKTROWNI

W celu wyjechania z bocznicy elektrowni najpierw należy wybrać tor, na który chcemy wyjechać:

- tor 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- tor 6 (przy rampie) – naciskamy **SHIFT+6**.

Przy jeździe na tor 6 i zatrzymaniu się pod którejś z tarcz automatycznie dostaniemy wyjazd dalej na tor 4.

Możliwe jest wypchanie wagonów z terenu elektrowni.

OBLÓT SKŁADU POCIĄGU

W celu objechania składu należy nacisnąć **SHIFT+9**. Domyślnie oblot jest realizowany przez tor 6, jeżeli tor ten jest zajęty wykorzystany zostanie tor 2. Przy rozpoczęciu oblotu od strony Całkowa wyjeżdżamy na tor w pobliżu nastawni i czekamy na sygnał zatrzymania od dyżurnego na radiu (kanał 6). Następnie czekamy na sygnał możliwości jazdy. Jeżeli nie usłyszymy sygnału należy sprawdzić ułożenie rozjazdów. Na głowicy od strony Macierzewa obowiązują te same zasady.



PASZKI WIELKIE

WYJAZD NA PLAC ŁADUNKOWY

W celu wyjazdu na tor przy placu ładunkowym naciskamy **SHIFT+2**. Jeżeli ruszamy spod semafor w kier. Całkowa czekamy na zamknięcie przejazdu i sygnał na radiu od dyżurnego (kanał 6), który poinformuje nas, że można jechać. Następnie wyjeżdżamy za ostatni rozjazd (dyżurny poinformuje nas o konieczności zatrzymania) i czekamy na kolejny sygnał o możliwości jazdy z powrotem. Jeżeli nie usłyszymy sygnału należy sprawdzić ułożenie rozjazdów.

Przejazd na tor na placu ładunkowym jest możliwy również z głowicy od strony Macierzewa, jednak ze względu na układ torowy opcja ta jest możliwa tylko dla lokomotywy luzem. W takim przypadku czekamy na sygnał

przez radio od dyżurnego i wyjeżdżamy za rozjazd. Dyżurny poinstruuje nas kiedy się zatrzymać, a następnie kiedy ruszyć. Przejeżdżamy sąsiednim torem na głowicę od strony Całkowa, stajemy pod semaforem, czekamy na zamknięcie przejazdu i sygnał przez radio, że możemy jechać. Następnie wyjeżdżamy za ostatni rozjazd (dyżurny poinformuje nas o konieczności zatrzymania) i czekamy na kolejny sygnał o możliwości jazdy z powrotem. Jeżeli nie usłyszymy sygnału należy sprawdzić ułożenie rozjazdów.

POWRÓT Z PLACU ŁADUNKOWEGO

Wyjechanie z placu ładunkowego następuje po naciśnięciu **SHIFT+2**. W zależności od tego, skąd ruszaliśmy (z toru 1 czy 2) wracamy na ten sam tor. Po podaniu tarczy należy wyjechać za odpowiedni rozjazd i oczekiwać sygnału przez radio od dyżurnego. Na kolejną informację podaną przez radio możemy wyjechać na odpowiedni tor.

OBLÓT SKŁADU POCIĄGU

W przypadku odbierania wagonów z placu ładunkowego, po dojechaniu do składu na torze 2 w celu kontynuacji jazdy w kierunku Macierzewa konieczny jest oblot składu. W takiej sytuacji naciskamy **SHIFT+9** i postępujemy według instrukcji dyżurnego na radiu (kanał 6). Po zamknięciu przejazdu i otrzymaniu polecenia radiowego wyjeżdżamy za przejazd kolejowy, tam dyżurny nas zatrzyma i poinformuje, kiedy możemy zacząć wracać. Następnie stajemy pod semaforem D i znowu czekamy na sygnał od dyżurnego. Wyjeżdżamy za rozjazd, zatrzymujemy się i czekamy na sygnał przez radio o możliwości dalszej jazdy.



CAŁKOWO

WYJAZD NA TOR PRZY RAMPIE ROZŁADUNKOWEJ

Wymaga naciśnięcia **SHIFT+2**. Manewr możliwy tylko z toru 3, na głowicy od strony Wilisia, z lokomotywą na czole składu manewrowego. Gdy dyżurny poinformuje nas o możliwości jazdy przez radio (kanał 6), wyjeżdżamy za ostatni rozjazd w stacji (dyżurny poinformuje nas o możliwości zatrzymania). Następnie ponownie przez radio otrzymamy komendę umożliwiającą kontynuację jazdy i wepchnięcie składu na tor przy rampie.

POWRÓT SPOD RAMPY ROZŁADUNKOWEJ

Możliwy po naciśnięciu **SHIFT+2**. Powrót następuje na tor 3 w analogiczny sposób, jak przy jeździe pod rampę.

WYJAZD DO TARTAKU

Naciskamy **SHIFT+3** i czekamy na sygnał przez radio (kanał 6) umożliwiający jazdę na tor wyciągowy (długość ok. 110 m). Aby wjechać na bocznice tartaku należy ręcznie przestawić rozjazd na boczny tor. Prędkość maksymalna na bocznicach 20 km/h.

POWRÓT Z TARTAKU

Nie wymaga naciskania żadnych dodatkowych klawiszy. Po prostu wracamy na tor wyciągowy, przestawiamy rozjazd za nami i wyjeżdżamy na tor 3.

OBLÓT SKŁADU POCIĄGU

Możliwy po naciśnięciu **SHIFT+9**, dostępny z obu stron stacji. Oblot następuje przez tor 1. Po usłyszeniu informacji od dyżurnego na radiu (kanał 6) mijamy semafor i wyjeżdżamy za ostatni rozjazd stacji (dyżurny nas zatrzyma przez radio), następnie czekamy na sygnał o możliwości dalszej jazdy. Analogicznie postępujemy na drugiej głowicy – czekamy pod semaforem na sygnał przez radio i wyjeżdżamy za rozjazdy.



OGÓLNE ZASADY MANEWROWANIA

Na stacji Wiliś zestawiane i rozrządzane są pociągi towarowe, co wymaga przejazdów na określone tory części towarowej stacji z wagonami lub luzem. Pociągi towarowe kończące bieg na stacji wjeżdżają najczęściej na tor nr 4, gdzie zatrzymują się pod semaforem wyjazdowym w kier. Jarkawek. Po kilku minutach postoju w tym miejscu dyżurny poda nam tarczę manewrową. W zależności od dalszych planów możemy wtedy wyjechać za przejazd z wagonami lub bez. Następnie przestawiamy sobie ręcznie rozjazdy tak, aby wjechać na odpowiedni tor (4, 6 lub 8). W przypadku jazdy na tor 8 (np. z wagonami na plac ładunkowy) należy również otworzyć wykolejnicę. Możemy ponawiać takie przejazdy między torami 4, 6 i 8 dowolną ilość razy – ilekroć podjedziemy do tarczy manewrowej dyżurny nam ją poda, drogę powrotu natomiast na określony tor układamy już sobie sami.

Inaczej jest w przypadku manewrów na głowicy od strony Całkowa. Wszystkie czynności wykonuje tam dyżurny ruchu, musimy go jedynie poinformować, co chcemy zrobić. Wszelkie wyjazdy są możliwe jedynie z torów nr 4 i 6. Mamy do wyboru:

- wyjechać na grupę boczną w pobliżu stacji – naciskamy **SHIFT+2**;
- wyjechać na bocznice szlakową jednostki wojskowej – naciskamy **SHIFT+3**;
- przejechać na tor stacyjny nr 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- wyjechać na bocznice bazy drogowej – naciskamy **SHIFT+5**;
- przejechać na tor stacyjny nr 6 – naciskamy **SHIFT+6**;
- przejechać na tor stacyjny nr 7 przy magazynie – naciskamy **SHIFT+7**.

Manewry na tej głowicy odbywają się na tarczy manewrowej, w przypadku konieczności zmiany kierunku następuje to na torze wyciągowym za przejazdem.

Szczegółowy opis poszczególnych możliwości wyjazdu w kolejnych sekcjach.

WYJAZD NA GRUPĘ BOCZNIC PRZY STACJI

Wymaga naciśnięcia **SHIFT+2**, wyjazd jest dostępny z torów 4, 6 i 7 (tor przy magazynie, najbliższy budynkowi dworca). Jedziemy po pojawieniu się sygnału zezwalającego na manewry na tarczy manewrowej. Rozjazdy w obrębie bocznicy są przestawiane ręcznie. Również bramy należy otwierać ręcznie. Prędkość maksymalna na bocznicy 20 km/h.

POWRÓT Z GRUPY BOCZNIC PRZY STACJI

W celu otrzymania wjazdu na stację należy wybrać tor, na który chcemy wjechać:

- tor 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- tor 6 – naciskamy **SHIFT+6**;
- tor 7 – naciskamy **SHIFT+7**.

WYJAZD NA BOCZNICĘ SZLAKOWĄ JEDNOSTKI WOJSKOWEJ

Wymaga naciśnięcia **SHIFT+3**. Wyjazd jest możliwy z torów stacyjnych 4 i 6, przy czym ze względu na jazdę po szlaku nie ma możliwości spychania wagonów. Uzyskanie wyjazdu może wiązać się z dłuższym oczekiwaniem, aż szlak zostanie zwolniony przez inny pociąg. Po otrzymaniu sygnału na semaforze wyjeżdżamy z Wiliśa i jedziemy na zamkniętą stację Wiliś Poligon. Aby wjechać na bocznice wojskową należy ręcznie przestawić rozjazdy i otworzyć wykolejnicę. Prędkość maksymalna na bocznicy 20 km/h.

POWRÓT Z BOCZNICY SZLAKOWEJ JEDNOSTKI WOJSKOWEJ

Po zjechaniu z rozjazdów stacji Wiliś Polygon należy zamknąć wykolejnicę oraz ułożyć rozjazdy w położeniu zasadniczym (na wprost). W celu uzyskania wjazdu na stację Wiliś należy wcześniej wybrać tor, na który chcemy wjechać:

- tor 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- tor 6 – naciskamy **SHIFT+6**.

Możliwe jest spychanie wagonów na stację.

WYJAZD DO BAZY DROGOWEJ

Aby wyjechać na bocznice bazy drogowej zarządcy infrastruktury należy nacisnąć **SHIFT+5**. Wyjazd jest możliwy z torów 4, 6 i 7. Prędkość maksymalna na bocznic 20 km/h.

POWRÓT Z BAZY DROGOWEJ

Aby wrócić z bocznic bazy drogowej na stację Wiliś należy dojechać do tarczy manewrowej i wybrać tor, na który chcemy wjechać:

- tor 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- tor 6 – naciskamy **SHIFT+6**;
- tor 7 – naciskamy **SHIFT+7**.

WYJAZD NA TOR PRZY MAGAZYNIE

Tor 7 przy magazynie stacyjnym jest używany jako miejsce postoju lokomotyw lub odstawiania wagonów. W celu wjechania na ten tor należy nacisnąć **SHIFT+7**. Wjazd jest możliwy z torów 4 i 6 oraz z bocznic bazy drogowej i grupy bocznic przy stacji. W przypadku jazdy z torów 4 i 6 najpierw wjeżdżamy na tor wyciągowy za przejazdem, a następnie jedziemy na tor 7 przy magazynie.

POWRÓT Z TORU PRZY MAGAZYNIE

W zależności od miejsca, w które chcemy się dostać należy nacisnąć następujące klawisze:

- grupa bocznic przy stacji – naciskamy **SHIFT+2**;
- tor 4 – naciskamy **SHIFT+4**;
- bocznic bazy drogowej – naciskamy **SHIFT+5**;
- tor 6 – naciskamy **SHIFT+6**.

OBLÓT SKŁADU POCIĄGU

Nie ma dedykowanej kombinacji klawiszy umożliwiającej wykonanie oblotu pociągu, natomiast jest to możliwe z wykorzystaniem funkcji opisanych w sekcji „Manewrowanie na torach stacyjnych 4, 6 i 8”. Wystarczy przejechać na tor 4 lub 6 (w zależności od tego, który jest wolny), przejechać na drugą stronę stacji i przemanewrować odpowiednio na to zajęty przez nas pociąg. Nie ma możliwości wykonania oblotu przez tor 8 (przy placu).



PODSUMOWANIE KŁAWISZOLOGII

W tabeli poniżej zestawiono znaczenie poszczególnych klawiszy funkcyjnych **SHIFT+1** do **SHIFT+9** na poszczególnych stacjach:

Klawisz	Stacje				
	Orzechowo	Macierzewo	Paszki Wielkie	Całkowo	Wiliś
SHIFT+1	wyjazd ze stacji (jeżeli odbywały się na niej manewry)				
SHIFT+2	-	wyjazd na tor przy rampie	wyjazd na tor przy placu	wyjazd na tor przy rampie	wyjazd na grupę bocznic
SHIFT+3	wyjazd do bazy paliwowej	wyjazd do elektrowni	-	wyjazd do tartaku	wyjazd na poligon
SHIFT+4	-	powrót z elektrowni na tor 4	-	-	jazda na tor 4
SHIFT+5	-	-	-	-	wyjazd do bazy drogowej
SHIFT+6	powrót z bazy paliwowej na tor 6	powrót z elektrowni na tor 6	-	-	jazda na tor 6
SHIFT+7	-	-	-	-	jazda na tor 7
SHIFT+8	powrót z bazy paliwowej na tor 8	-	-	-	-
SHIFT+9	oblot składu pociągu				-